

Programação

ATIVIDADE	DATA	HORÁRIO
Abertura institucional do evento	27/04	8h30 - 9h00
Conferência de abertura: "Educação Maker e STEAM" Soraya Lacerda, Casa Thomas Jefferson (Brasília/DF)	27/04	9h00 - 10h00
Oficina de Role-Playing Game (RPG) Lincoln Aguiar, Colégio da Polícia Militar - Professor Poeta Luís Neves Cotrim (Jequié/BA)	27/04	8h30 - 11h30 / 14h30 - 16h30
Mostra interativa de experimentos e invenções	27/04	8h30 - 17h30
Mostra de jogos digitais IFBA (Campus Lauro de Freitas)	27/04	8h30 - 11h30 /14h30 - 16h30
Apresentações de Experiências em Aprendizagem Criativa Comunidade Aprendizagem Criativa	27/04	14h00 - 16h00
Oficina Construção de Instrumentos com Alexandre Rebouças CJCC- Centro Juvenil de Ciência e Cultura	27/04	14h00 - 16h30
Oficina de Impressão e Modelagem 3D CJCC- Centro Juvenil de Ciência e Cultura -Elton Barreto	27/04	14h00 - 16h30
Oficina Educação Midiática Soraya Lacerda, Casa Thomas Jefferson (Brasília/DF)	27/04	14h00 - 16h00
Oficinas Maker Luan Freitas, Ensino Maker (Brasília/DF)	27/04	16h00 - 17h30
Apresentações de Experiências em Aprendizagem Criativa Comunidade Aprendizagem Criativa	28/04	9h00 - 10h00

Oficina Arduino Luan Freitas, Ensino Maker (Brasília/DF)	28/04	9h00 - 10h30
Oficina Maker Soraya Lacerda, Casa Thomas Jefferson (Brasília/DF)	28/04	14h00 - 16h00
Mostra interativa de experimentos e invenções	28/04	8h30 - 11h30 /14h30 - 16h30
Oficina de Role-Playing Game (RPG) Lincoln Aguiar, Colégio da Polícia Militar - Professor Poeta Luís Neves Cotrim (Jequié/BA)	28/04	8h30 - 11h30 /14h30 - 16h30
Mostra de jogos digitais IFBA (Campus Lauro de Freitas)	28/04	8h30 - 11h30 /14h30 - 16h30
Oficina Afro Arte Educa Som	28/04	8h30 - 11h30 /14h30 - 16h30
Conferência de encerramento: "Aprendizagem criativa: inspirando pessoas, significando saberes" Eduardo Bento, Universidade Federal de São João del-Rei (UFSJ - MG)	28/04	16h30 - 17h30