

DESCRIÇÃO DO SOFTWARE

Projetor Proinfo

LINUX Educacional



69.000.70210-1

DIEBOLD[®]

INOVAÇÃO A SEU ALCANCE™

Versão Original

© 2011 PROCOMP Amazônia Indústria Eletrônica Ltda. - DIEBOLD

Histórico de Elaboração deste manual:

Código Atual: PJSW.16/2U

Liberado p/: Produtos PC

Editado p/: Documentação - Engenharia

HISTÓRICO DO MANUAL

Versão	Data	Comentários
0	13/5/2011	Versão original.
1	30/5/2011	Revisão Geral
2	29/6/2011	Acrescentado Logo Suframa
3	9/7/2011	Revisão LE 2.0

Este documento é de propriedade da PROCOMP Amazônia Indústria Eletrônica Ltda, DIEBOLD.

Tem caráter técnico / informativo.

Todos os direitos são reservados.

Não pode, no todo ou em parte ser copiado, fotocopiado, reproduzido, traduzido ou reduzido a qualquer meio eletrônico ou forma legível por máquina, sem a autorização escrita da PROCOMP Amazônia Indústria Eletrônica Ltda.

Esta se reserva, por outro lado, o direito de alterar seu conteúdo e forma, sem qualquer aviso prévio.

São Paulo, 10 de julho de 2011.

Impresso no Brasil

Reprodução Proibida

SUMÁRIO

1. - INTRODUÇÃO 1-4

 1.1 - ACESSO A CONTEÚDOS EDUCACIONAIS - EDUBAR 1-4

 1.2 - UTILIZAÇÃO DE PROGRAMAS EDUCACIONAIS 1-5

 1.3 - UTILIZAÇÃO DE FERRAMENTAS DE PRODUTIVIDADE..... 1-6

 1.4 - UTILIZAÇÃO DE APLICATIVOS GRÁFICOS 1-6

 1.5 - ACESSO À INTERNET..... 1-6

 1.6 - UTILIZAÇÃO DE APLICATIVOS MULTIMÍDIA 1-7

 1.7 - UTILIZAÇÃO DE PROGRAMAS UTILITÁRIOS 1-7

 1.8 - MANUTENÇÃO DO SISTEMA..... 1-7

 1.9 - EXECUTAR APLICATIVOS WINDOWS (WINE)..... 1-8

2. - CONFIGURAÇÃO DE REDES 2-9

 2.1 - REDE COM FIO 2-9

 2.2 - REDE SEM FIO 2-10

3. - AJUDA SOBRE O SISTEMA 3-13

4. - ATUALIZAÇÃO E RECUPERAÇÃO DO SISTEMA 4-14

 4.1 - ATUALIZAÇÃO DO SISTEMA..... 4-14

 4.2 - RECUPERAÇÃO DO SISTEMA 4-15

FIGURAS

Figura 1-1 – Tela inicial..... 1-4

Figura 1-2 – Acesso a conteúdo educacional..... 1-4

Figura 1-3 – Programas educacionais..... 1-5

Figura 1-4 – Ferramentas de produtividade..... 1-6

Figura 1-5 – Programas gráficos..... 1-6

Figura 1-6 – Acesso à internet..... 1-6

Figura 1-7 – Aplicativos multimídia..... 1-7

Figura 1-8 – Programas utilitários..... 1-7

Figura 1-9 – Manutenção do sistema..... 1-7

Figura 1-10 – Aplicativos Windows..... 1-8

Figura 2-1 – Mensagem de conexão de rede com fio..... 2-9

Figura 2-2 – Menu de opções para redes..... 2-9

Figura 2-3 – Opções para configurações de rede..... 2-9

Figura 2-4 – Configuração de rede com fio..... 2-10

Figura 2-5 – Configuração de rede com fio..... 2-10

Figura 2-6 – Visualização de redes sem fio..... 2-10

Figura 2-7 – Conexão a rede sem fio..... 2-11

Figura 2-8 – Autenticação de rede sem fio..... 2-11

Figura 2-9 – Mensagem de conexão a rede sem fio..... 2-11

Figura 2-10 – Menu de opções para redes..... 2-12

Figura 2-11 – Configuração de rede sem fio..... 2-12

Figura 2-12 – Opções de segurança para rede sem fio 2-12

Figura 3-1 – Ícone para abertura do tutorial de ajuda..... 3-13

Figura 3-2 – Tela inicial do tutorial de ajuda.... 3-13

Figura 4-1 – Mensagem de Aviso de Atualização Disponível..... 4-14

Figura 4-2 – Carga do DVD de atualização..... 4-14

Figura 4-3 – Ícone para atualização do sistema..... 4-14

Figura 4-4 – Processo de atualização do sistema..... 4-15

Figura 4-5 – Carga do DVD de recuperação 4-15

Figura 4-6 – Ícone para recuperação do sistema 4-15

Figura 4-7 – Processo de recuperação do sistema 4-16

1. - INTRODUÇÃO

O sistema operacional instalado no Projetor Proinfo é baseado na distribuição Linux Ubuntu.

A carga do sistema é automática e disponibiliza ao usuário uma interface gráfica:



Figura 1-1 – Tela inicial

A partir daí, o usuário poderá executar, desde o menu Iniciar as seguintes operações:

(OBS: a seleção da opção escolhida pode ser feita clicando o botão direito do mouse ou digitando a letra sublinhada)

1.1 - Acesso a Conteúdos Educacionais - Edubar

Os acessos a partir do Edubar são:

1. Intalar conteúdos educacionais
2. Buscar conteúdos educacionais
3. Portal Domínio Público
4. TV Escola
5. Portal do Professor
6. Banco Internacional de Objetos Educacionais

Observação: estas opções também podem ser acessadas através dos ícones localizados na parte superior da tela

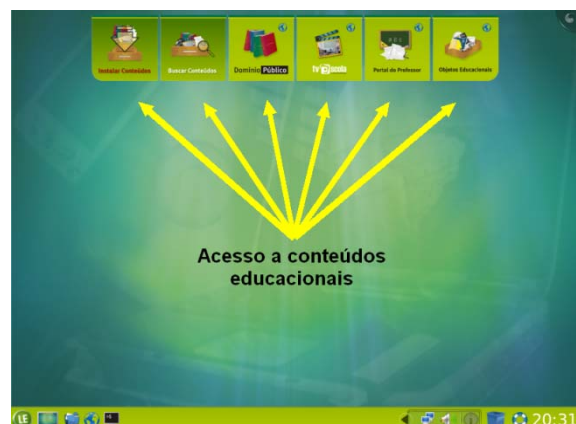


Figura 1-2 – Acesso a conteúdo educacional

1.2 - Utilização de Programas Educacionais

1. Ambiente de programação

1. Linguagem Logo (KTurtle)
2. Linguagem de programação (Squeak)

2. Ciência

1. Tabela periódica de elementos (Kalzium)
2. Teoria dos grafos de rocs

3. Física

1. Simulador físico interativo (Step)



Figura 1-3 – Programas educacionais

4. Geografia

1. Globo na área de trabalho (Marple)
2. Planetário virtual (KStars)
3. Treinamento em Geografia (KGeography)

5. Idiomas

1. Aprender o alfabeto (KLettres)
2. Ferramenta de referência/estudo do japonês (Kiten)
3. Jogo da força (KHangMan)
4. Jogo de ordenação de letras (Kanagram)
5. Treinador de vocabulário (Parley)

6. Jogos

1. Arcade
2. Jogos de cartas
3. Jogos de tabuleiro
4. Jogos para crianças
5. Táticas e estratégias
6. Jogos de lógica

7. Matemática

1. Calculadora gráfica (KAlgebra)
2. Desenho de funções matemáticas (KmPlot)
3. Exercícios com frações (KBruch)
4. Geometria dinâmica (GeoGebra)
5. Geometria interativa (Kig)
6. Software matemático (Cantor)

8. Multidisciplinar

1. Série educacional (GCompris)
2. Administração do GCompris
3. Desenho (Tux Paint)

9. Português

1. Jogo Simon Diz (Blinken)
2. Treinador de vocabulário (KWordQuiz)

1.3 - Utilização de Ferramentas de Produtividade

1. **Banco de Dados (BrOffice.org Base)**
2. **Editor de Apresentação (BrOffice.org Impress)**
3. **Editor de Desenho (BrOffice.org Draw)**
4. **Editor de Planilha (BrOffice.org Calc)**
5. **Editor de Texto (BrOffice.org Writer)**
6. **Gerência de Projetos (Planner)**
7. **Recurso para anotações (Xournal)**
8. **Visualizador de Arquivo (PDF) (Ocular)**



Figura 1-4 – Ferramentas de produtividade

1.4 - Utilização de Aplicativos Gráficos

1. **Editor de imagens (GIMP)**
2. **Editor de imagens Vetoriais (Inkscape)**
3. **Editor de PDF (PDF Editor)**
4. **Gerenciador de Fotos (digikam)**
5. **Manipulador de Animações (Muan)**
6. **Programa de Captura de Tela (KSnapshot)**
7. **Programa de Pintura (KolourPaint)**
8. **Visualizador de Imagens (GwenView)**



Figura 1-5 – Programas gráficos

1.5 - Acesso à Internet

1. **MSN Messenger para Linux (aMSN)**
2. **Navegador WEB (Mozilla Firefox)**
3. **Navegador WEB (Konqueror)**
4. **Cliente de área de trabalho remota (KRDC)**
5. **Compartilhamento de área de trabalho (Krfb)**
6. **Verifica atualização**



Figura 1-6 – Acesso à internet

1.6 - Utilização de Aplicativos Multimídia

1. Extrair DVD (AcidRip DVD Ripper)
2. Editor de Áudio (Audacity)
3. Editor de Vídeo (Avidemux)
4. Gravação de CD/DVD (K3b)
5. Editor de Vídeo (Kdenlive)
6. Editor de Vídeo (Kino)
7. Mixagem de som (Kmix)
8. Multimedia Converter
9. Reprodutor Multimídia (VLC media player)
10. Webcam (Xaw TV)



Figura 1-7 – Aplicativos multimídia

1.7 - Utilização de Programas Utilitários

1. Amplificador de Tela (KMag)
2. Bloco de notas (Kate)
3. Calculadora (SpeedCrunch)
4. Compactador de Arquivos (Ark)
5. Digitalização de documentos (Scangui)
6. Histórico da Área de Transferência (Klipper)
7. Procurar arquivos ou pastas
8. Tutorial para digitação (Klavaró)
9. Tutorial para digitação (KTouch)



Figura 1-8 – Programas utilitários

1.8 - Manutenção do Sistema

1. Centro de controle
2. Informações do Sistema
3. Adicionar e Remover Programas (Adept)
4. Kbluetooth
5. Comandos UNIX (Terminal konsole)
6. Configurar o Painel
7. Configurar Resolução de Vídeo
8. Editor de Partição (GParted)
9. Executar comando
10. Ferramenta de Backup de Pacotes (APTonCD)
11. Gerenciador de Arquivos (Modo Super Usuário)
12. Gerenciador de Impressão (Tarefas de impressão)
13. Gerenciador de Usuários (KUser)
14. Gerenciar Processos (KSysGuard)
15. Restaurar papel de parede
16. Visualizador de Logs do sistema (KSystemLog)



Figura 1-9 – Manutenção do sistema

1.9 - Executar Aplicativos Windows (Wine)

1. Programs

- Accessories
- Notepad

2. Browse C: Drive

3. Configure Wine

4. Uninstall Wine Software



Figura 1-10 – Aplicativos Windows

2. - Configuração de Redes

2.1 - Rede com fio

A rede com fio vem preparada para configuração automática no momento em que o cabo é conectado, desta forma, o projetor receberá automaticamente os parâmetros da rede e exibirá uma mensagem informando que a conexão foi estabelecida.

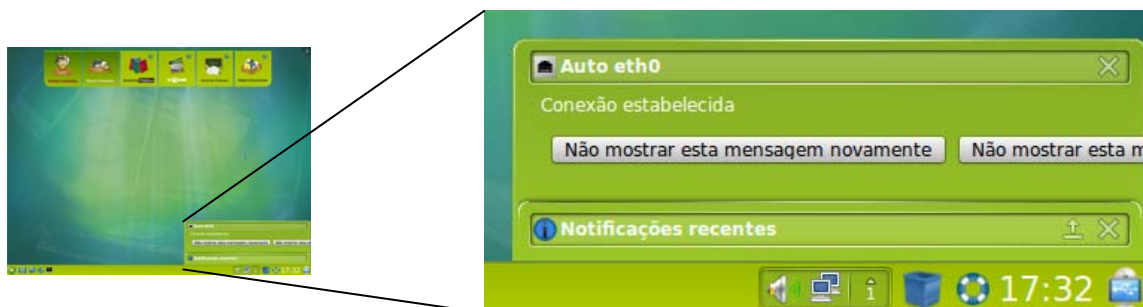




Figura 2-1 – Mensagem de conexão de rede com fio

Caso sua rede não possua um servidor DHCP e seja necessário configurá-la manualmente, clique com o botão direito do mouse sobre o ícone  e, no menu de opções, clique em  Editar conexões...

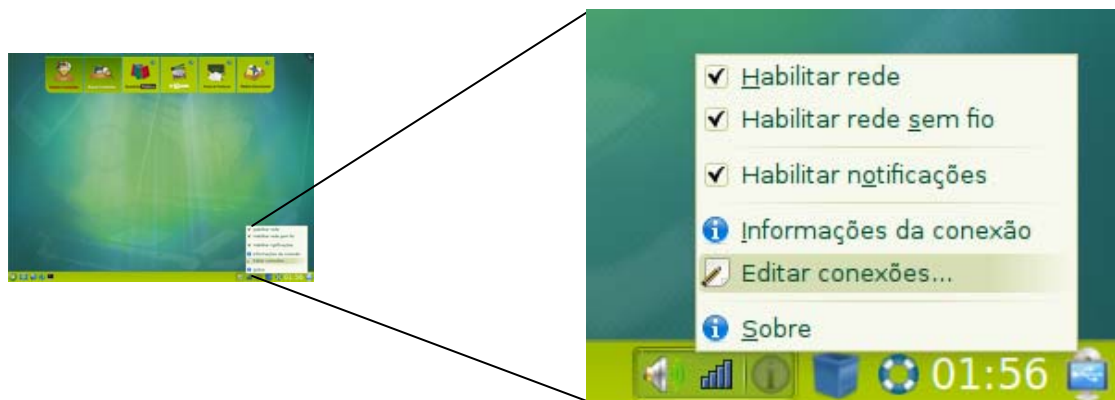


Figura 2-2 – Menu de opções para redes

Será exibida a tela para configuração das conexões de rede.

Selecione a aba **Com fio**.

Clique sobre a rede **Auto eth0**.

Clique em 



Figura 2-3 – Opções para configurações de rede

Na tela seguinte, selecione a aba **Configurações IPv4**.

Na caixa Método, selecione a opção **Manual**.

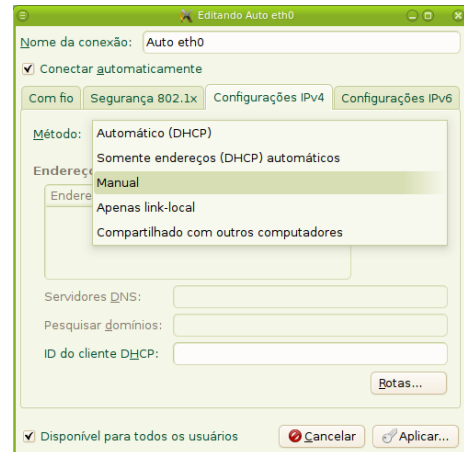


Figura 2-4 – Configuração de rede com fio

Na caixa Endereços, clique em **+ Adicionar** e digite as informações relativas a endereço IP, máscara de rede e gateway.


Digite os endereços IP dos servidores DNS e de pesquisa de domínios.

Clique em **Aplicar**



Figura 2-5 – Configuração de rede com fio

2.2 - Rede sem fio

Clicando-se sobre o ícone  localizado na parte direita da barra inferior é possível visualizar as redes sem fio que estão acessíveis.

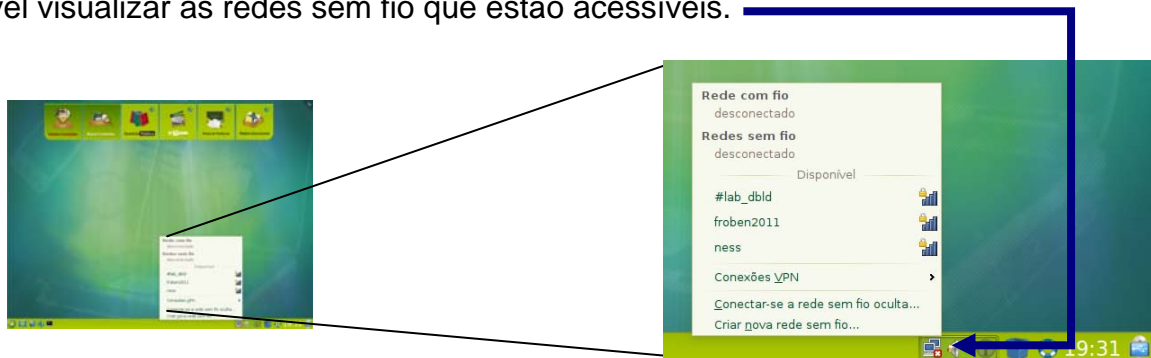


Figura 2-6 – Visualização de redes sem fio

Para se conectar em qualquer das redes listadas, basta clicar sobre seu nome.



Figura 2-7 – Conexão a rede sem fio

Caso a rede escolhida requeira autenticação, será exibida a caixa de diálogo solicitando a digitação da senha.

Digite a senha e clique em  Conectar

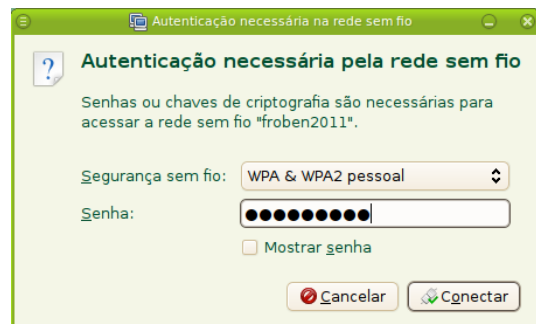


Figura 2-8 – Autenticação de rede sem fio

Quando a conexão for estabelecida, uma mensagem será mostrada no canto inferior direito da área de trabalho.

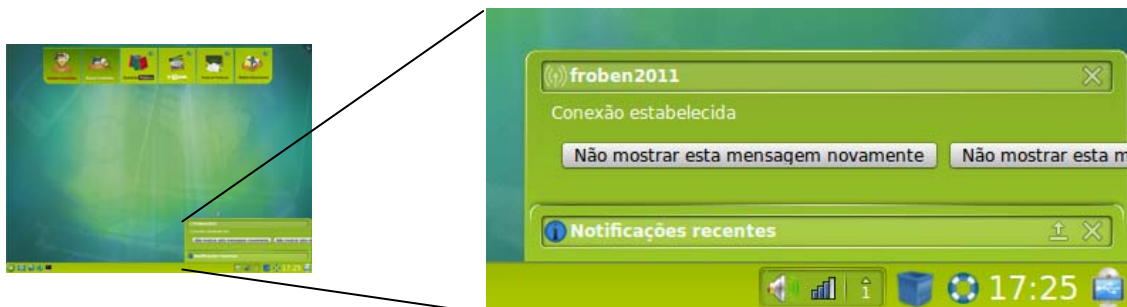




Figura 2-9 – Mensagem de conexão a rede sem fio

Caso deseje que o projetor se conecte automaticamente a uma rede sem fio ao ser ligado, primeiro deve-se conectar manualmente seguindo os passos descritos acima. Após estabelecida a conexão, clique com o botão direito do mouse sobre o ícone  e, no menu de opções, clique em  Editar conexões...

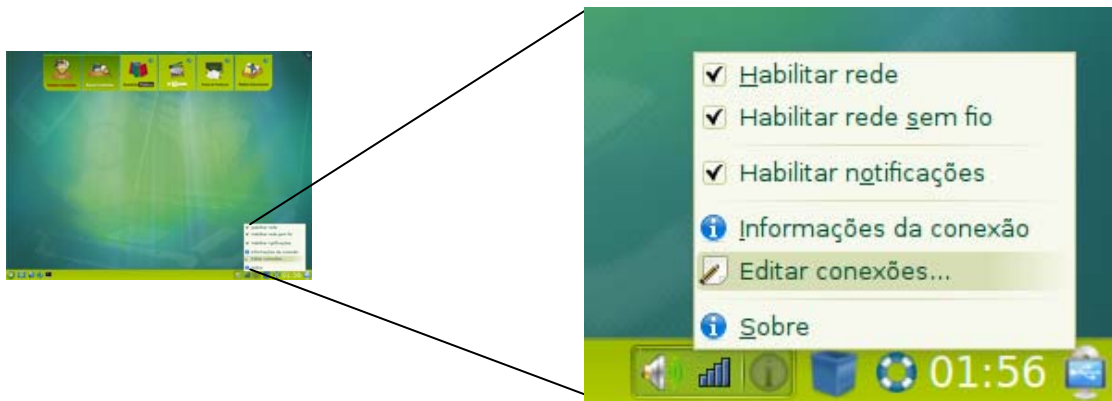


Figura 2-10 – Menu de opções para redes

Será exibida a tela para configuração das conexões de rede.

Selecione a aba **Sem fio**.

Clique sobre a rede à qual o projetor está conectado.

Clique em 



Figura 2-11 – Configuração de rede sem fio

Selecione a aba **Segurança sem fio**.

Digite a senha de acesso à rede.

Marque a caixa **Disponível para todos os usuários**.

Clique em 

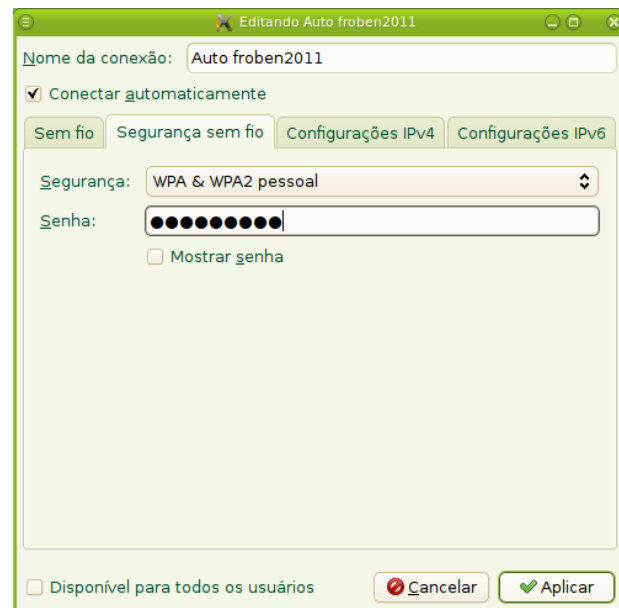
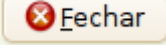


Figura 2-12 – Opções de segurança para rede sem fio

Ao retornar à tela para configuração das conexões de rede, clique em 

Pronto, ao ser ligado o projetor se conectará automaticamente à rede sem fio configurada.

3. - Ajuda Sobre o Sistema

Na barra inferior você encontrará um ícone para abrir um tutorial de auxílio geral sobre o ambiente do Linux Educacional (LE).

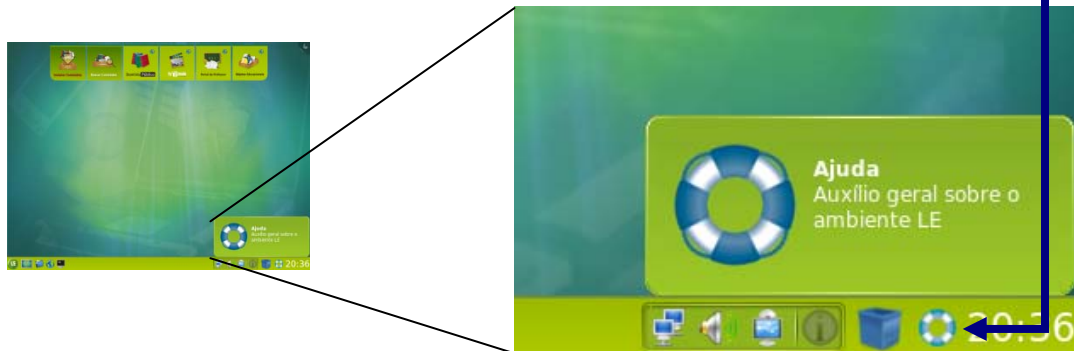


Figura 3-1 – Ícone para abertura do tutorial de ajuda

Um clique duplo sobre este ícone abrirá a tela inicial de ajuda.

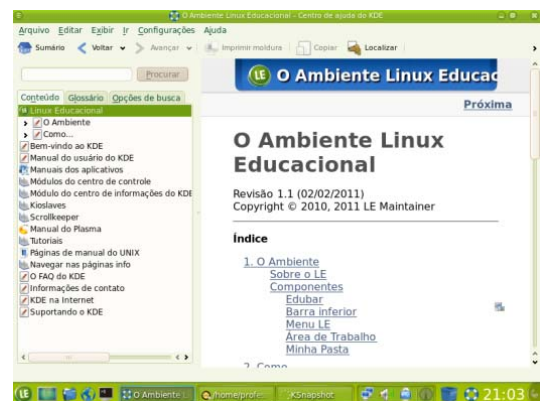


Figura 3-2 – Tela inicial do tutorial de ajuda

4. - Atualização e Recuperação do Sistema

Acompanha o Projetor Proinfo um DVD que contém, além de toda a documentação do produto, as ferramentas para realizar a atualização do sistema, assim como a sua recuperação, nos casos em que o equipamento fique não operacional devido à falha na carga do Linux Educacional.

4.1 - Atualização do Sistema

Caso exista alguma atualização disponível, o sistema avisará através de uma mensagem durante a sua carga. Neste momento apenas tecle Enter e continue o uso normal do projetor.

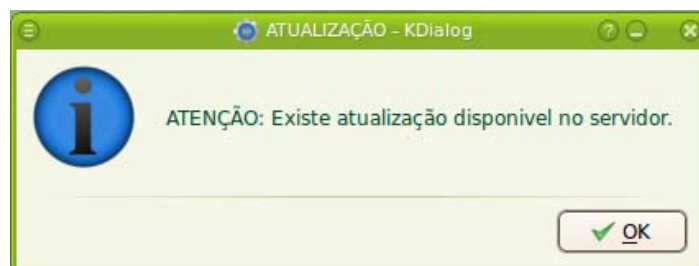


Figura 4-1 – Mensagem de Aviso de Atualização Disponível

No momento mais adequado, e isso pode ser feito em qualquer equipamento com acesso à Internet, deve-se efetuar o download do arquivo de atualização no seguinte site: <http://webeduc.mec.gov.br/projetor>

O arquivo “Filesystem.squashfs” deve ser baixado e copiado para um Pendrive.

Ligue o Projetor e insira imediatamente o DVD de atualização para que a carga do sistema seja feita através dele. Insira também o Pendrive no qual está o arquivo baixado anteriormente em qualquer porta USB localizada na parte lateral do equipamento. Aguarde o final da carga.

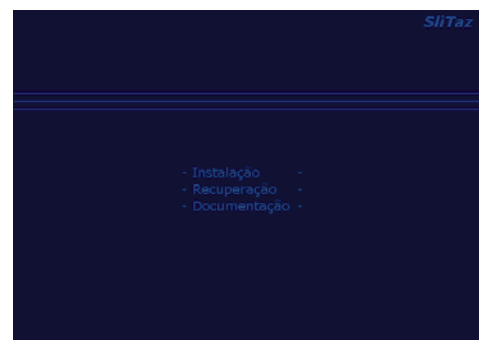


Figura 4-2 – Carga do DVD de atualização

Quando a carga estiver completa, a tela mostrada ao lado será exibida.

Clique no ícone “Atualizar” e aguarde o início do processo.



Figura 4-3 – Ícone para atualização do sistema

Durante o processo de atualização a tela ao lado será exibida. Aguarde a mensagem indicando o final do processo, quando então se deve retirar o Pendrive e o DVD da unidade e desligar o equipamento.

Ao religá-lo, o sistema estará atualizado.

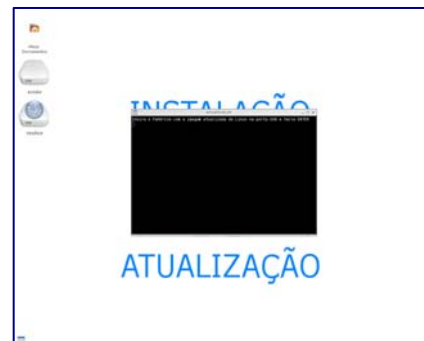


Figura 4-4 – Processo de atualização do sistema

4.2 - Recuperação do Sistema

Em caso de pane no sistema operacional que deixe o projetor inoperante, você pode tentar efetuar a recuperação do sistema, utilizando o DVD que acompanha o equipamento.

É importante lembrar que este é um procedimento que visa a corrigir possíveis problemas causados por mau uso do sistema (erros de configuração, instalação inadequada de software etc) que o tornem inoperante.

Caso, após a execução do procedimento descrito a seguir, o projetor continue sem efetuar a carga do sistema, é provável que exista um problema de hardware, sendo necessário então o envio do equipamento para a assistência técnica.

Ligue o Projetor e insira imediatamente o DVD de recuperação para que a carga do sistema seja feita através dele.

Aguarde o final da carga.

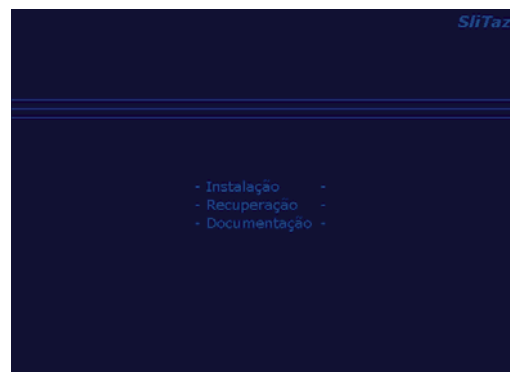


Figura 4-5 – Carga do DVD de recuperação

Quando a carga estiver completa, a tela mostrada ao lado será exibida.

Clique no ícone “Instala” e aguarde o início do processo.



Figura 4-6 – Ícone para recuperação do sistema

Durante o processo de instalação do Linux Educacional a tela ao lado será exibida.

Ao final do processo, o DVD será ejetado automaticamente e o projetor será reiniciado.

Ao religá-lo, o sistema deverá carregar normalmente.



Figura 4-7 – Processo de recuperação do sistema

DIEBOLD[®]

INOVAÇÃO A SEU ALCANCE[™]

**PRODUZIDO NO
PÓLO INDUSTRIAL
DE MANAUS**



CONHEÇA A AMAZÔNIA